

FLUX Beamo

Potente laser con il minimo ingombro di sempre. Beamo racchiude funzionalità che di solito trovi solo nelle taglierine laser di livello industriale per darti una potenza fuori misura.

Beamo ha lo stesso ingombro di quattro fogli di carta formato lettera e pesa meno di 22 chili. La sua super portabilità lo rende perfetto per essere trasportato ovunque.

Usa la videocamera HD integrata per visualizzare in anteprima l'area di lavoro e il pezzo in lavorazione dal vivo sul tuo laptop o telefono. Posiziona il tuo design esattamente dove vuoi e ottieni esattamente ciò che ti aspetti.



Il laser ultrasottile di Beamo da 30W incide fino a una profondità di 0,05 mm, con una risoluzione netta di 1.000 DPI, fino a una velocità di 300mm/s.

Beamo è dotato di un sistema di raffreddamento ad acqua integrato, che lo rende una macchina davvero compatta. Questo sistema di raffreddamento ad acqua a circuito chiuso circola in tutta la macchina, mantenendo tutti i componenti alla giusta temperatura.

Beamo è dotato di una potente ventola da 200 CFM (340 CMH) e di un tubo flessibile da 12 cm (4,7") di diametro per estrarre fumi e fumi attraverso una finestra o una presa d'aria.



Diamo vita alle tue idee, la stampa su Muro nella scuola

Rendere la scuola un ambiente di apprendimento a 360°, stimolare, suscitare attenzione, trasformare pareti di aule e corridoi in strumenti educativi.



La stampante verticale non è un semplice dispositivo di stampa a muro. La gestione della stampa, la configurazione semplice ed i colori CMYK, estremamente vividi, la rendono un vero e proprio pennello magico, capace di mettere su carta, o meglio su parete, i tuoi sogni clienti. Il tutto in alta risoluzione.



Scritte ed immagini motivazionali suggeriranno idee e rimarcheranno concetti del passato come fonte d'ispirazione. Forti concetti, alla portata di tutti, stampati sulle pareti della scuola per creare esperienze sensoriali.



Soluzione di formazione sulla saldatura

Soldamatic è una soluzione di addestramento basata sulla realtà aumentata all'avanguardia, collaudata, efficace e proprietaria alimentata da HyperReal SIM, una caratteristica brevettata esclusiva che fornisce l'esperienza di addestramento del simulatore di saldatura più realistica oltre alla saldatura vera e propria.



PRONTO ALL'USO

- Corsi e pratiche di saldatura incorporati.
- Accesso locale e remoto, in qualsiasi momento e da qualsiasi luogo
- Esperienza trasparente e coerente indipendentemente dalla connessione
- E-learning nel cloud o server locale

ALL'AVANGUARDIA

- La formazione di saldatura brevettata più realistica in realtà aumentata, fornisce una formazione efficiente ed efficace con pratiche illimitate
- Qualità della saldatura. Il simulatore di saldatura è parametrizzato in base alle pratiche; gli algoritmi "traducono" queste informazioni nel codice a cui viene applicata la simulazione.
- Apparecchiatura di saldatura reale: maschera di saldatura, pedale TIG e modalità di trasferimento
- Interazione in tempo reale tra formatore e studenti

FLESSIBILE

- Software per tutte le necessità, dal settore educativo al settore industriale
- Catalogo con più di 15 giunti di saldatura basati su esperienze reali nel settore
- Possibilità di sviluppare giunti di saldatura per procedure specifiche
- Gli insegnanti possono utilizzare i contenuti disponibili o crearne di propri



SIMULATORE WELD-VR

[TORNA AL
MENU'](#)

Il simulatore Weld-VR è uno strumento di formazione che consente di effettuare pratiche di saldatura realistiche in realtà virtuale.

Il suo sistema di rilevamento del movimento monitora i parametri di destrezza manuale dell'utente provando tutte le posizioni di saldatura. La sua interfaccia grafica e l'uso di torce di saldatura reali garantiscono un elevato grado di realismo.

CARATTERISTICHE

- Efficace
 - Possibilità di eseguire più volte gli stessi esercizi
 - Monitora i progressi degli allievi
- Veloce
 - Elimina i tempi di setup tra gli esercizi
 - Massimizza il tempo in arco per ogni tirocinante
- Economico
 - Durante un corso un allievo svolge circa 60 esercizi a settimana per diverse settimane
 - Il costo di ogni esercizio è di circa 2,00 €. Weld-VR consente di eliminare i costi di materiale per le esercitazioni
- Sicuro ed ecologico
 - Esercitazioni in tutta sicurezza soprattutto per i principianti
 - Riduzione di emissioni di carbonio, dei rifiuti metallici e delle emissioni di gas e energia



e.DO ROBOT

e.DO è un braccio robotico di piccola taglia, a sei assi e dotato di pinza, molto versatile e facile da usare. e.DO è pensato come strumento di primo avvicinamento al mondo della robotica: attraverso e.DO l'utente può familiarizzare con i temi cardine della robotica e controllare un braccio robot vero e proprio in maniera semplice e accessibile.

e.DO può essere usato e programmato facilmente da tablet attraverso un'App.

Può essere utilizzato per avvicinarsi al mondo STEM della robotica, della matematica e del coding. Ha lo scopo di rendere l'apprendimento divertente e interattivo e contribuisce ad un'esperienza pratica che incoraggia la partecipazione, la cooperazione, la sana competizione e l'inclusione tra i partecipanti.



e.DO EXPERIENCE

e.DO Experience è un laboratorio di robotica per studenti che coinvolge e.DO Robot. Durante l'esperienza i partecipanti, suddivisi in gruppi e guidati da un formatore COMAU, verranno sfidati allo svolgimento di semplici attività con e.DO.

Per esempio, i partecipanti possono essere chiamati a controllare e a programmare il robot per eseguire operazioni di pick and place, cioè di presa, movimentazione e rilascio di piccoli oggetti.

OBIETTIVI

Programmare un braccio robotico, confrontandosi circa le applicazioni reali della robotica. Sviluppare la capacità di collegare l'apprendimento disciplinare alla realtà, orientando al mondo del lavoro. Stimolare la curiosità degli studenti e rinforzare la loro motivazione, con modalità di apprendimento attivo. Incoraggiare la partecipazione, la collaborazione e l'inclusione, rinforzando le competenze trasversali. Vivere un'esperienza didattica interessante e fuori dagli schemi.



Il Patentino STEM è una certificazione COMAU per studenti della Scuola Secondaria. Essa attesta che lo studente ha completato un percorso di 35 ore di attività STEM con la robotica a Scuola, durante le quali ha imparato ad utilizzare e.DO Robot per svolgere attività relative alla robotica, al coding e alla matematica.

IL PERCORSO DI 35 ORE È COMPOSTO DA:

- 1 ora di patto formativo
- 2 ore di introduzione a e.DO Robot
- 10 ore di robotica
- 10 ore di coding
- 10 ore di matematica
- 2 ore di esame



Al termine del percorso lo studente ha accesso all'esame online in piattaforma. Al superamento dell'esame, lo studente ottiene il Patentino STEM (certificazione digitale).

PATENTINO STEM - Il percorso per la Scuola Secondaria di primo grado

ROBOTICA

- 1h Movimentazione in giunti
- 1h Movimentazione in giunti e pinza
- 1h Movimentazione in cartesiano
- 1h Attività di pick and place
- 1h Programmazione di un robot
- 1h Evoluzione dei robot industriali
- 1h Ripetere le operazioni
- 1h Utensili di lavoro: pennarello
- 1h Traiettorie
- 1h Ritardo di esecuzione

CODING

- 1h Blocchi di movimento e pinza
- 1h Imparare a stampare
- 1h Strutture condizionali
- 1h Archiviazione dei dati
- 1h Ripetere n volte
- 1h Operatori di confronto
- 1h Operatori logici
- 1h Variabili
- 1h Blocco "Count with"
- 1h Funzioni

MATEMATICA

- 1h Massimo comun divisore
- 1h Unità di misura dell'informatica
- 1h Disegnare nel piano cartesiano
- 1h Simmetrie nel piano cartesiano
- 1h Teorema di Pitagora nel piano cartesiano
- 1h Compito di realtà – travature reticolari
- 1h Fattore di scala
- 1h Equazioni di primo grado
- 1h Descrivere dati
- 1h Distribuzione di probabilità discreta

PATENTINO STEM - Il percorso per la Scuola Secondaria di secondo grado

ROBOTICA

- 1h Componenti di un braccio robotico
- 1h Movimento dei giunti e della pinza
- 1h Confronto fra movimento dei giunti e movimento cartesiano
- 1h Programmazione punto a punto
- 1h Attività ripetitive
- 1h Sistemi di riferimento tridimensionali
- 1h Utensili supplementari dell'end effector: pennarello
- 1h Traiettorie e movimento continuo
- 1h Angoli di Eulero
- 1h Evoluzione dei robot industriali

CODING

- 1h Blocchi di movimento e pinza
- 1h Blocchi di movimento in giunti e pinza
- 1h if - else
- 1h Ripetere n volte
- 1h Priorità delle condizioni
- 1h Ciclo "while"
- 1h Cicli annidati
- 1h Funzioni
- 1h Liste
- 1h Liste e funzioni matematiche

MATEMATICA

- 1h Rette nel piano cartesiano
- 1h Sistemi di riferimento 3D
- 1h Sistemi di equazioni
- 1h Raccogliere e rappresentare dati
- 1h Rette parallele e perpendicolari nel piano cartesiano
- 1h Grafico di una funzione
- 1h Geometria analitica - parabola
- 1h Geometria analitica - circonferenza
- 1h Descrivere dati
- 1h Distribuzione di probabilità discreta



PNRR Scuola 4.0

VERSO L'INNOVAZIONE E LA MODERNIZZAZIONE

progettiPA@pccenter.it

339 4669683





The logo for PC CENTER features the word "PC" in a large, bold, red sans-serif font. The letter "C" is partially overlaid by a blue circle containing a yellow "K" shape, representing a key. To the right of "PC", the word "CENTER" is written in a smaller, blue, all-caps sans-serif font.

CONSULENZA
VENDITA
ASSISTENZA

PC CENTER BERGAMO S.r.l.
Via Arrigo Boito ,8 - 24040 STEZZANO (BG)
Tel. 035-4243043 - info@pccenter.it